



RECIRCULA CHALLENGE 2022

No ens mengem el planeta!

Solucions per a una alimentació sostenible.

1. QUÈ ÉS EL RECIRCULA CHALLENGE?

El **Recircula Challenge** és una competició universitària promoguda per la Universitat Politècnica de Catalunya i l'Àrea Metropolitana de Barcelona que té per objectiu trobar solucions innovadores en relació als reptes de l'economia circular en un entorn d'aprenentatge col·laboratiu.

En cada edició es planteja un **repte diferent al voltant d'un problema real i urgent de l'economia circular en l'entorn urbà** sobre el qual cada equip haurà de proposar una solució.

2. REPTE RECIRCULA CHALLENGE 2022

No ens mengem el planeta! Solucions per a una alimentació sostenible

L'alimentació és fonamental per viure però l'actual model de producció d'aliments té un gran impacte sobre el planeta. La ramaderia, l'agricultura i la pesca són responsables d'entre el 21 i el 37% de les emissions globals amb efecte d'hivernacle. A Catalunya representa el 70% del consum d'aigua i ocupa, aproximadament, una quarta part del territori.

Malgrat l'important consum de recursos al llarg de la cadena alimentària, a dia d'avui no hi ha solucions efectives pels 800 milions de persones que passen fam, amb la previsió que el 2050 la població mundial arribarà als 9.000 milions de persones. Per contra, un terç dels aliments que produïm al món es perden o malbaraten i no arriben a les llars.

Existeix un consens en que el repte del sistema agroalimentari és un dels principals reptes de futur i que bona part de les solucions en aquest àmbit tindran com a base la innovació i la tecnologia. Necessitem produir més amb menys. Necessitem poder alimentar-nos sense comprometre el planeta.

El **Recircula Challenge 2022 busca solucions amb base tecnològica** que assegurin la sostenibilitat del sistema agroalimentari, des de la producció fins el consum, passant



per la distribució, amb l'objectiu de reduir el malbaratament alimentari i **plantejar noves solucions d'economia circular** per aconseguir-la.

Les propostes presentades poden incloure el desenvolupament de serveis i nous productes i també la millora de processos i idees de negoci, entre d'altres.

Alguns exemples de línies de treball (no exclusives) poden ser:

- Reduir la petjada de carboni de l'alimentació.
- Augmentar el rendiment i l'eficiència de les produccions.
- Idear circuits curts de producció, distribució i consum.
- Reduir el malbaratament alimentari.
- Millorar la gestió dels residus orgànics.
- Transformar subproductes o residus de processament en nous productes.
- Incorporar tecnologia per millorar els sistemes d'informació actuals.

3. PARTICIPACIÓ

La participació és oberta a **estudiantat universitari matriculat el curs 2021-22 en una titulació de grau, màster o doctorat**

Característiques dels equips:

- Han d'estar formats per entre 3 i 6 estudiants universitaris de qualsevol universitat, tot i que en cada equip haurà de participar **com a mínim un/a estudiant matriculat/da en una de les universitats de la [Xarxa Vives d'universitats](#)**.
- L'equip ha de comptar amb una persona que mentori el projecte i acompanyi el desenvolupament del treball. La persona mentora pot ser docent o tècnic/a especialista en recerca de qualsevol universitat o centre de recerca.
- Opcionalment, els equips poden afegir també la figura d'un assessor/a de l'àmbit professional. Aquestes persones ajuden l'equip, però no en formen part.
- Es recomana constituir equips multidisciplinaris formats per estudiantat de diferents titulacions de la mateixa o de diferents universitats.



Recursos pels equips:

- **Trobar equip.** Els equips poden contactar amb hub.recircula@upc.edu per demanar suport per buscar nous membres pel seu equip.
- **Trobar mentor/a.** La figura de la persona mentora es imprescindible. Els equips poden contactar amb hub.recircula@upc.edu per demanar suport per cercar mentor/a.

4. INSCRIPCIONS

Els equips es poden inscriure mitjançant el formulari del web recirculachallenge.upc.edu entre el 18 d'octubre i el 19 de novembre de 2021 a les 13h.

El 25 de novembre de 2021 es publicarà la llista d'equips participants. La inscripció implica l'acceptació d'aquestes bases.

5. CALENDARI

La competició comença el 25 de novembre de 2021 amb la publicació dels equips participants i finalitza el dia de la Gala Final, prevista per al 5 de maig a les 18h.

El calendari previst de la competició és el següent:

Informació i inscripcions	
Inscripció	Entre el 18 d'octubre i el 19 de novembre de 2021 a les 13h.
Sessió informativa virtual	3 de novembre de 2021 a les 12h
Publicació d'equips participants	25 de novembre de 2021
Formació tècnica	
Formació en metodologies d'innovació (virtual)	Entre el 29 i el 2 de desembre de 2021
Taller de vídeo (virtual)	Data pendent de confirmació

Jornada tècnica repte 2022	15/12 de 18 a 20h
Fase 1. Fase selectiva	
Lliurament de la idea de solució al repte proposat: resum de la idea + video	9 de febrer 2022 a les 13h
Publicació dels equips que passen a la fase finalista	24 de febrer de 2022
Fase 2. Desenvolupament de la proposta (80% de la puntuació total)	
Lliurament de la memòria tècnica del projecte	20 d'abril de 2022 a les 13h
Formació en recursos artístics i comunicatius	3 sessions (dates a concretar entre abril i maig)
Assessorament personalitzat als equips en comunicació del projecte	Tutories a convenir amb els equips
Final Recircula Challenge (20% de la puntuació total)	
Recircula Challenge Bootcamp: reptes col·laboratius (5% de la puntuació total)	29 d'abril de 2022 de 16 a 19h 30 d'abril de 2022 de 10 a 14h
Gala Final Recircula Challenge 2022 (15% de la puntuació total)	5 de maig a les 18h

6. LENGUA DE LA COMPETICIÓ

La llengua principal de la competició serà el català. Això inclou la comunicació per part de l'organització, les formacions i la Gala Final Recircula Challenge. Tanmateix, els projectes dels equips (vídeo fase selectiva i memòria tècnica) es podran presentar en català, castellà o anglès.

7. FORMACIONS

Es realitzaran formacions tècniques i en recursos artístics de suport al



desenvolupament dels projectes i a la presentació dels mateixos a la Gala Final, les quals seran de participació obligatòria per part dels equips. Almenys un membre de cada equip hi haurà de participar, havent-se de justificar, si es dóna el cas, la no assistència d'un o més integrants de l'equip.

Durant el desenvolupament de la competició s'informarà detalladament del programa i canals d'accés a aquestes formacions. Es facilitarà un certificat de participació a les persones que hagin superat el 80% de l'assistència a les mateixes.

L'itinerari formatiu consisteix en:

Formació en metodologies d'innovació

- Team building (1 sessió, 2h). Sessió orientada a la construcció dels rols i cohesió de l'equip de treball.
- Design thinking (1 sessió, 2h). Sessió orientada a planificar i executar amb major eficàcia la solució tecnològica.
- Innovació i prototipatge (1 sessió, 2h). Sessió orientada a a planificar i prototipar de manera innovadora (filosofia maker).

Formació en economia circular

- Taller d'economia circular (1 sessió, 2h). Sessió orientada a aprendre a concebre la creació de productes i serveis de la manera més sostenible.
- Jornada tècnica d'economia circular (1 sessió, 2h). Jornada per conèixer les problemàtiques i reptes relacionats amb l'alimentació circular i connectar els equips amb empreses, administració i món acadèmic. Oberta al públic general.

Formació en recursos artístics i de comunicació

- Taller de vídeo (1 sessió, 2h). Sessió orientada a oferir recursos i consells per elaborar vídeos amb una narrativa, un guió i un llenguatge audiovisual que sedueixi, inspi i connecti amb el públic i amb les seves emocions.
- Formació en recursos artístics (3 sessions, 2h). Sessions orientades a aprendre a utilitzar diferents llenguatges de creació artística en la tasca de presentar un projecte i fer divulgació científica amb l'objectiu de millorar la connexió amb el públic durant la Gala Final d'una manera dinàmica, propera i participativa.



8. PRESENTACIÓ DE PROPOSTES I CRITERIS D'AVUACIÓ

Fase selectiva

En aquesta fase es valorarà la idea de solució al repte proposat. Els equips hauran de presentar un vídeo de 3 minuts i un resum com a màxim de 500 paraules. El resum haurà de contenir els següents aspectes:

- Títol de la idea.
- Descripció de la proposta.
- Identificació del problema i impacte social de la solució proposada.
- Descripció de la solució a nivell tècnic i de disseny del projecte.
- Criteris de circularitat, visió sistèmica i eficiència en l'ús dels recursos.
- Valor afegit i característiques innovadores de la proposta.

Els criteris d'avaluació d'aquesta fase són:

- Definició del problema i objectius del projecte
- Estratègia proposada per aconseguir la solució
- Impacte
- Comunicació del projecte.
- Innovació i creativitat de la proposta

El termini per presentar les propostes finalitzarà el 9 de febrer de 2022 a les 13h. El 24 de febrer de 2022 es publicarà la llista d'equips seleccionats per part del Jurat per a la següent fase.

Fase de desenvolupament de la proposta

En aquesta fase es valorarà el desenvolupament de la proposta de solució. Els equips hauran de presentar una memòria tècnica del projecte d'acord amb la plantilla facilitada per l'organització de la competició. Els equips podran presentar complementàriament altres formats demostratius de la solució (prototip, aplicació o altres).

La puntuació obtinguda en aquesta fase representa el 80% de la puntuació final.

Els criteris d'avaluació d'aquesta fase són:

- Adequació de la solució proposada.
- Disseny, qualitat i viabilitat tècnica.
- Circularitat, visió sistèmica i eficiència de l'ús de recursos.
- Responsabilitat social, inclusió i impacte a la societat.



- Treball en xarxa amb agents clau.

El termini per presentar les propostes finalitzarà el dimecres 20 d'abril de 2022 a les 13h.

Recircula Challenge Bootcamp

En aquesta fase els equips treballaran col·laborativament per superar uns reptes proposats per l'organització del Recircula Challenge i preparar les presentacions de la Gala Final.

La puntuació obtinguda en aquesta fase representa el 5% de la puntuació final.

Els criteris d'avaluació d'aquesta fase són:

- Comunicació.
- Col·laboració de l'equip i de l'entorn.

Els reptes es desenvoluparan els dies 29 i 30 d'abril de 2022.

Final Recircula Challenge 2022

En aquesta fase es valorarà l'impacte comunicatiu de la proposta a partir de la informació de la memòria i de la presentació que es realitzi en la Gala Final del 5 de maig de 2022.

La puntuació obtinguda en aquesta fase representa el 15% de la puntuació final.

Els criteris d'avaluació d'aquesta fase són:

- Comunicació del projecte.
- Creativitat i ús de recursos artístics.
- Col·laboració de l'equip i de l'entorn.

9. JURAT

El Jurat serà l'encarregat d'avaluar les propostes dels equips en totes les fases de la competició d'acord amb els criteris de valoració d'aquestes bases.



Està format per persones de l'àmbit acadèmic, empresarial, social i de l'administració pública expertes en la temàtica d'economia circular i en el repte proposat, el desenvolupament d'idees de negoci, l'economia social i el món de la comunicació.

Membres del Jurat 2022

Anna Gras, directora de l'Escola d'Enginyeria Agroalimentària i de Biosistemes de Barcelona de la UPC.

Àrea Metropolitana de Barcelona (AMB), impulsora del Hub Recircula UPC-AMB. Representant a determinar.

Càtedra UPC-Mercabarna. Representant a determinar.

Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia. Representant a determinar.

DAMM. Representant a determinar.

Didac Ferrer Balas, cap del Gabinet d'Innovació i Comunitat de la UPC.

Joan Simó, coordinador de l'àmbit agroalimentari de la UPC.

Jordi Segalàs Coral, director de l'Institut de Sostenibilitat de la UPC i i membre del comitè científic-tècnic del Hub Recircula UPC-AMB.

Laia Iglesias, tècnica del Programa Emprèn de la UPC.

Maria Lluïsa MasPOCH Ruldua, membre del grup de recerca e-PLASCOM i membre del comitè científic-tècnic del Hub Recircula UPC-AMB.

Miquel Vidal, coordinador d'Economia Circular de la Fundació Formació i Treball.

Muriel Botey i Cumella, sotsdirectora de l'Escola d'Enginyeria de Barcelona Est de la UPC i membre del comitè científic-tècnic del Hub Recircula UPC-AMB.

Representant d'una entitat de l'àmbit de la sostenibilitat.



10. PREMIS I RECONeixEMENTS

El Recircula Challenge 2022 dotarà els següents premis als equips:

- Primer premi: 3.000€
- Segon premi: 1.500 €
- Tercer premi: 500€
- Premi del públic UPCArts

Altres reconeixements:

- Tots els finalistes que siguin estudiantat UPC rebran acompanyament d'emprenedoria per fer realitat la seva proposta través del [Programa Emprèn UPC](#).
- Diploma de participació.
- L'estudiantat UPC pot obtenir crèdits ECTS d'Extensió Universitària: 1 crèdit ECTS si l'equip presenta una proposta d'idea en la fase selectiva; 2 crèdits ECTS si l'equip participa a la Final Recircula Challenge).

11. CONTACTE

Per a qualsevol dubte sobre la competició podeu enviar un correu electrònic a: hub.recircula@upc.edu

Totes les dates referents a la competició estaran publicades en el web reciculachallenge.upc.edu en l'apartat calendari.

12. NOTA FINAL

L'organització es reserva el dret de realitzar modificacions per tal de millorar les presents bases, si s'escau. Aquestes modificacions quedarien reflectides en el web i es comunicarien als participants mitjançant correu electrònic i altres canals, si es considera adient.